

Bagian tubuh	P1	P2	Estimate std dev	p	q	Conf. Interval	Z hit	Kesimpulan
Neck	0,6	0,1	0,128	0,35	0,65	0,249 ; 0,75	3,317	Tolak $H_0$
Shoulder	0,45	0,25	0,147	0,35	0,65	-0,088 ; 0,488	1,327	Tolak $H_0$
Upper back	0,85	0,15	0,113	0,5	0,5	0,478 ; 0,921	4,427	Tolak $H_0$
Elbows	0,2	0,15	0,120	0,175	0,825	-0,185 ; 0,285	0,416	Tolak $H_0$
Low back	0,6	0,25	0,146	0,425	0,575	0,064 ; 0,636	2,241	Tolak $H_0$
Hips/thighs/buttock	0,35	0,1	0,126	0,225	0,775	0,003 ; 0,497	1,894	Tolak $H_0$
Knees	0,45	0,05	0,121	0,25	0,75	0,163 ; 0,637	2,923	Tolak $H_0$
Ankles/feet	0,4	0,1	0,128	0,25	0,75	0,049 ; 0,551	2,193	Tolak $H_0$

### KESIMPULAN

Desain meja dan kursi yang memperhatikan unsur ergonomis dapat diaplikasikan di mana saja dan secara statistik dapat menurunkan tingkat kesakitan pada bagian tubuh yang terkait.

### REFERENSI

- Bridger, R. S., 1995, Introduction To Ergonomics, Singapore : Mcgraw-Hill International Editions.
- Johnson, Richard A., & Bhattacharyya, Gouri K., 1996, Statistics: Principles And Methods., 3<sup>th</sup> Ed., John Wiley & Sons
- Kroemer, K.H.E And Grandjean, E., 1997, Fitting The Task To The Human, London : Talior & Francis Ltd.
- Nurmianto, E., 1996, Ergonomi : Konsep Dasar Dan Aplikasinya, Jakarta : Pt. Guna Widya.
- Sanders, Mark S. And Ernest J. McCormick, 1992, Human Factors In Engineering And Design, Singapore : Mcgraw-Hill International Editions.